

Schuljahr 2014/ 2015 – Fortschreibung und Aktualisierung

Vorüberlegungen

Die Vermittlung von grundlegenden Fähigkeiten, Fertigkeiten und Kenntnissen in einer Form, die den individuellen Lernmöglichkeiten des einzelnen Kindes angepasst, ist Aufgabe der Grundschule.

Das „Lernen mit (allen) Medien“ soll zum täglichen Unterrichtsalltag gehören.

Medien bereichern den Unterricht und sichern dessen Qualität. Computer und Internetzugang sind mediale Multifunktionswerkzeuge, die die bisher in der Schule verfügbaren Medien – vom Buch über die Tafel bis hin zu audiovisuellen Medien – ergänzen und erweitern.

Der Einsatz von Computern bietet die Möglichkeit, Kinder individuell zu fördern und sie selbstständig ihre Arbeiten organisieren und ausführen zu lassen.

Dabei sollen die Schüler:

- die vielseitige Nutzungsmöglichkeiten der neuen Medien kennen und nutzen lernen
- recherchieren und kommunizieren
- Ausdrucks- und Gestaltungsmöglichkeiten erwerben und erweitern
- Arbeitstechniken erlernen:
 - projektorientiertes Arbeiten zu Aufgabenstellungen
 - Fähigkeit zur Reflexion
 - Arbeit in sozialen Gruppen, Teamarbeit,
 - Stärkung der Mitsprachemöglichkeiten (Selbst- und Mitbestimmung)
- Individuelle Förderung z.B. durch Lernprogramme

Die Schüler sollen ihren Einsatz in der spezifischen Situation sinnvoll abwägen können.

Ausstattung der Schule

- Computerraum mit 14 Schülerarbeitsplätzen + Kopfhörern
- Vernetzung der Computerarbeitsplätze
- Netzwerkdrucker im Computerraum
- Internetzugang
- Software für den Unterricht (wird extra aufgeführt)
- eine Medienecke
- ein Lehrercomputer mit Drucker im Lehrerzimmer
- zwei Beamer (einer fest installiert im Computerraum, ein transportables Gerät)
- zwei Notebooks (Betriebssystem Windows XP und Windows Vista)

Alle Computer des Computerraums sind mit dem Betriebssystem Windows 7 ausgestattet.

Medienkonzept der Grundschule Glindow

Aktueller Kenntnisstand des Kollegiums

Im Rahmen der m.a.u.s.- Medienoffensive nahm das gesamte Lehrerkollegium an folgenden Fortbildungen teil:

- Einführung in WinSchule
- didaktische Fortbildung m.a.u.s. – Primarstufe – Anfangsunterricht
- Intel - Fortbildung

Eine Kollegin qualifizierte sich als Lehrerfortbildner im Rahmen der m.a.u.s. Medienoffensive in den Bereichen:

- didaktische Fortbildung m.a.u.s.
- Vertiefungsbausteine: Neigungsdifferenzierung/ NaWi, Mathematik, Primarstufe – Anfangsunterricht – Flex

2013 nahm das Kollegium an einer Einführung zum Arbeiten mit dem Verwaltungsprogramm Zensos – Webb schule teil.

Seit Dezember 2014 besitzt die Grundschule ein interaktives SMART Notebook im Raum R7 (Fachraum für Mathematik, Physik, Biologie, Englisch) – Lehrer, die in diesem Raum unterrichten, nahmen an einer Einführungsveranstaltung zum Einsatz interaktiver Tafeln im Unterricht teil.

Computerraum

Der Computerraum bietet für die Kinder die Möglichkeit, den Computer für die Arbeit mit einer ganzen Lerngruppe zu nutzen. Die Computer – AG nutzt diesen Raum am Nachmittag.

Außerdem bietet der Raum die Möglichkeit, mit Hilfe des Beamers

Zusammenhänge, einzelne Vorgehensweisen und Arbeitsergebnisse für die ganze Lerngruppe zu veranschaulichen.

Angebote am PC sind auch beim Lernen in Werkstätten, Stationen oder Lerntheken fester Bestandteil in allen Jahrgangsstufen.

Lernsoftware

Folgende Lernprogramme werden im Computerraum unserer Schule eingesetzt:

- Lernwerkstatt (Mühlacker) → Deutsch, Mathematik, Sachunterricht Klasse 1 – 6, Englisch Klasse 1
- Kinderbrowser → Klasse 3 Einführung in das sichere Arbeiten mit dem Internet
- MindManager → Englischunterricht, Sachkunde, Biologie
- Officepaket
 - MS Word → ab Klasse 2
 - MS Excel → ab Klasse 5
 - MS Power Point → ab Klasse 3
- Abenteuer Wald → Sachunterricht Klasse 1 – 4, WAT
- Paint, Gimp → Zeichenprogramm → Bildbearbeitung mit Paint ab Klasse 1; Bildbearbeitung mit Gimp ab Klasse 4
- Blitzrechnen → Mathematikunterricht Klasse 3 und 4
- Geonext → Mathematikunterricht Klasse 4 - 6
- mathe-plus.de → Mathematikunterricht Klasse 5
- Alfons Lernwelt Mathematik → Mathematikunterricht Klasse 5 und 6
- Die Stadt im Mittelalter → Geschichtsunterricht Klasse 6
- Camden Market → Englischunterricht Klasse 5 und 6
- von Schülern der AG erstellte Quizspiele im Bereich Sachkunde

Internet

Das Internet bietet aktuelle und nützliche Informationen, die die Kinder durch selbstständige Recherche über den Internetzugang nutzen können. Der effektive Umgang mit Suchmaschinen und Wissensplattformen steht dabei im Vordergrund. Dabei wird den Kindern auch erklärt, welche Regeln sie bei der Verwendung der gefundenen Daten zu beachten haben (Urheberrecht).

Seit Januar 2015:

Einsatz eines interaktiven Whiteboards mit der Software SMART Notebook 11:

- Internetzugang im Fachunterricht möglich
- Es ist möglich Audio-/Videoausschnitte von USB-Stick, DVD, Unterrichtsplattformen o.ä. mit minimalem Aufwand abzuspielen
- Motivation durch interaktive Lernspiele
- Projizieren, Sammeln, Ordnen, Präsentieren von Dateien

Unsere Internetpräsenz: <http://www.grundschule-glindow.de>

Die Internetseite unserer Schule besteht seit 2002 und wird von einer Kollegin der Schule regelmäßig gewartet und aktualisiert.

Inhalte der Seite

☞☞☞die Schule stellt sich vor (Lernorte der Schule, Schulprogramm, Förderverein, Arbeit der Klassen, Ereignisse der Schule, Arbeitsgemeinschaften etc.).

- Kinder verfassen Texte zu ihren Projekten, Wandertagen u. Klassenfahrten
- Arbeitsergebnisse wie Plakate und Modelle werden fotografiert und veröffentlicht
- Karneval, Feiern der verschiedensten Anlässe, Oma-Opa-Tag, Sportturniere etc. werden dokumentiert
- es werden aktuelle Termine/ Informationen veröffentlicht

Lerninhalte in den einzelnen Klassenstufen:

Klasse 1 und 2

- Teile des Computerarbeitsplatzes benennen können
- Computer an- und ausschalten, Programme starten und beenden (Passworteingabe)
- Fenster öffnen, verkleinern, schließen und verschieben
- Umgang mit der Maus
- Grundlagen der Textverarbeitung – erste Wörter und Sätze mit dem Computer schreiben und in Ansätzen formatieren (Klasse 1 in der Lernwerkstatt, Klasse 2 in MS Word)
- Markieren von Textstellen, verschieben, löschen
- Eingabetaste, Leertaste, Löschen, Groß- und Kleinschreibung
- Schaltflächen: Drucken, Kopieren, Einfügen
- Lernprogramm Lernwerkstatt aufrufen und ausführen
- Mal- und Zeichenprogramm kreativ nutzen
- Symbole auf der Tastatur kennen und verwenden

Medienkonzept der Grundschule Glindow

Klasse 3

- Grundkenntnisse erweitern (Daten speichern und öffnen)
- Ordner anlegen
- Arbeit mit der Tastatur
- Sicherer Umgang mit den Lernprogrammen
- Tabellen in MS Word – Stundenplan, Kalenderblätter
- Stichpunkte
- Texte schreiben und gestalten, Grafiken einfügen
- Gestaltung eines Gedichts
- Gestalten eines Posters mit MS Power Point und WordArt
- Steckbrief zu einem Tier
- Bilder einfügen und bearbeiten
- Arbeit mit dem Kinderbrowser – Einführung Internetarbeit
- Nutzung von Lernsoftware

Klasse 4

Ansätze von digitaler Bildbearbeitung

Tabellen und Diagramme erstellen

Recherche im Internet – Umgang mit Kindersuchmaschinen

Gefahren im Internet, Verhaltensregeln

Browser

E-Mail-Konten einrichten, mailen, Dateien anhängen

Präsentationsmöglichkeiten mit PowerPoint

Peripheriegeräte kennen und nutzen lernen (Brenner, Scanner)

Präsentation für den Sachunterricht erstellen und darbieten, z.B. PowerPoint Präsentationen über den Heimatkreis oder Flugblätter zu Sehenswürdigkeiten

Nutzung von Lernsoftware

Leistungsnachweise:

Portfolio im Bereich

Grundkurs	Am Ende der 2. Klasse
Erweiterungskurs	3. Klasse
Fortgeschrittener Kurs	4. Klasse

Am Ende der 4. Klasse erhalten die Kinder einen m.a.u.s. – Pass, in dem die Fähigkeiten und Fertigkeiten im Umgang mit dem PC eingeschätzt werden.

Klasse 5 und 6

Fachunterricht:

- Verwendung von Lernsoftware Mathematik, Englisch
- Nutzung von PowerPoint zur Erstellung von Präsentationen
- Vielfältige Verwendung des Textbearbeitungsprogramms im Deutschunterricht z.B. im Themenfeld Briefe schreiben
- Nutzung des Internets für Recherchen und zur Übung in interaktiven Lerneinheiten
- Interaktive Lerneinheiten und Lern-Rallye's im Biologieunterricht
- Beim Arbeiten mit dem Tabellenkalkulationsprogramm MS Excel erhalten Sie ein Basiswissen und können einfache Berechnungen anstellen - Taschengeldverwaltung →WAT

→Internetführerschein

Computer – AG

Die Computer – AG findet seit vielen Jahren an unserer Schule statt. Es gibt einen Anfängerkurs ab Klasse 3 und einen Kurs für Fortgeschrittene. Diese finden im 14tägigen Wechsel statt.

Inhalte der Computer-AGs des Anfängerkurses sind:

- der Umgang mit dem Computer (Explorer, Dateien/ Ordner verwalten,...), Textverarbeitung mit Word: Herstellen von eigenen Visitenkarten, Herstellen von kleinen Büchern
- Zeichnen mit Paint und Erstellen von Collagen mit dem Programm Gimp
- Lernsoftware wie Luka, Lernspielprogramme
- Umgang und die Nutzung des Internets - Kinderplattformen

Inhalte des Fortgeschrittenen Kurses sind:

- Präsentationen mit MS Power Point erstellen
- Herstellen eines multiple Choice Quiz mit Power Point
- Kennenlernen des Programmes Mediator
- Arbeit mit Gimp
- Arbeit mit MS Publisher